

Ицеј Шанкар Мишра

ajaym@iiserb.ac.in;
amajaybhai@gmail.com

Цеј Кришна Ца

jkjha@iiserb.ac.in

UDK 027.022:004.4

004.382.745

Индијски институт за научно образовање
и истраживање, Бопал, Маджа Прадеш, Индија

Саћин Кумар Амра

umresachin@gmail.com

Додипломски колеџ, Бохани,

Маджа Прадеш, Индија

МОБИЛНЕ АПЛИКАЦИЈЕ И БИБЛИОТЕЧКЕ УСЛУГЕ

Сажетак: Овај рад представља кратак увод у мобилне апликације и њихову употребу у библиотекама. У раду су приказане врсте мобилних апликација, затим мобилне апликације намењене библиотекарицама и библиотечкој заједници. Истакнуте су специфичне апликације доступне библиотекарицама уз кратак опис њихових карактеристика, предности и потенцијалних недостатака. Аутори су покушали да размотре и важна питања, као што су безбедност, поузданост, доступност и цена, које библиотекарица морају да имају на уму пре него што почну са употребом мобилних апликација у свом раду. У овом раду говори се такође о томе зашто користимо мобилне уређаје, а спомињу се и планови за будућност.

Кључне речи: мобилне апликације, библиотечке апликације, референтне апликације, мобилно учење, мобилни уређаји, Ајфон, циљеви и стратегија.

Увод

Откако су персонални рачунари постали доступни у кућама и школама, развој технологије у едукативне сврхе убрзано је напредовао [1]. Данас, све доступне информације могу да се нађу и на интернету. Информације могу

да се добију помоћу различитих алата за претраживање. Међународна унија за телекомуникације (*The International Telecommunication Union – ITU*) 2010. године предвидела је да ће бити преко пет милијарди мобилних претплатника широм света, што је више него утростручило приступ кућном интернету [2]. Унија је такође предвидела да ће приступ интернету са мобилних уређаја премашити приступ са кућних рачунара у наредних пет година [3].

Ове статистике су данас тачне; с напретком у мобилној технологији и порастом употребе паметних телефона, људи користе предност приступа подацима са било ког места. Мобилни телефони не служе само за разговоре. Они приступају различитим апликацијама као што су имејл, интернет претраживачи, видео-позиви и игре.

Чак и мобилни уређаји попут Ајпеда (iPad) и Ајпод тача (iPod touch) могу на длан да спусте друштвене мреже, алате за повећање продуктивности, као и забаву. Стога би библиотекарима требало да узму у обзир мобилне уређаје као начин да се повежу са свим корисничким заједницама. Креирање библиотечке апликације или мобилне веб-странице која омогућава корисницима да провере радно време библиотеке, имају увид у свој библиотечки налог или чак да претражују базе података, лакше је него што већина људи мисли. Мобилне апликације, стратешки циљеви и примери библиотечких апликација описани у овом раду треба да помогну библиотекама да почну да планирају и имплементирају своје присуство у свету мобилних уређаја на глобалном нивоу. Мобилне апликације могу да пруже данашњим студентима сталан приступ библиотечким електронским ресурсима, ОРАС-у, библиотечким новостима, обавештењима и мултимедијалним материјалима за учење заједно са вишеструким каналима за интеракцију и слично.

Концепт мобилних апликација

Мобилна апликација представља софтвер који се налази најчешће на мобилним уређајима (енгл. *mobile application* или скраћено *app*) [4]. Данашњи произвођачи мобилних телефона, поред основне функције телефона, нуде напредније могућности за повезивање. Паметни телефон (*smartphone*) пример је мобилног телефона који кориснику нуди више апликација, а таблет је у основи лаган мобилни рачунар са екраном осетљивим на додир. Еплов iOS (Apple iOS) и Гуглов Андроид (Google Android) две су популарне платформе за паметне телефоне/таблете. Компаније које производе мобилне уређаје и стручњаци за информационе технологије дефинишу појам „мобилна апликација” на различите начине, а неке дефиниције наведене су у наставку:

– Мала апликација која ради на паметном телефону и таблету назива се мобилна апликација. За различите оперативне системе (платформе) потребни су различити алати за развој апликација. На пример, Еплове апликације се обично развијају у окружењу Икс-код (x-code) у објектно оријентисаном програмском језику „С” и могу да се примене на Ајфон, Ајпод тач или Ајпед, док су Андроид апликације обично развијене на језику Џава (Java) и могу да се примене на Андроид уређаје [5].

– Мобилна апликација је, уопштено, апликација или софтвер који се обично покреће на мобилном уређају. Чини се да данас постоје апликације за све и свашта. Постоје апликације које пружају приступ електронским ресурсима библиотека, ОРАС-у, информацијама или билтенима библиотеке, вестима, друштвеним мрежама, новинама и подкастима. Број преузетих апликација и даље расте невероватном брзином.

Карактеристике мобилних апликација

Следе неке карактеристике мобилних апликација:

– Мобилне апликације састоје се од софтвера/сета програма који се покреће на мобилном уређају и обавља одређене задатке за корисника.

– Лепота мобилне апликације лежи у томе што омогућава корисницима да приступе одређеним ресурсима или услугама, а да претходно не морају да отварају интернет претраживач [6].

– Једноставност мобилне апликације намењене корисницима библиотеке требало би да буде главни циљ било ког интерфејса мобилне апликације који је прилагођен кориснику. Пријава или регистрација и аутентификација треба да буду једноставни. Потребно је обратити пажњу на ову главну карактеристику мобилне апликације. Приступ свим садржајима треба да буде најједноставнији могући. Ако ваши корисници могу да приступе апликацији на једноставан и сигуран начин, нећете их изгубити. То је оно што покреће мобилне апликације и чини их популарним.

– Важне су добре перформансе апликације. Корисник не сме дуго да чека на отварање апликације или читавање страница. Међутим, питања попут ових обично се регулишу контролом квалитета, који је део развоја паметне мобилне апликације или софтвера.

– Безбедност је једна од главних карактеристика било које софтверске апликације. Проблем везан за безбедност са којим се суочавају многи корисници мобилних уређаја од суштинске је важности за многе апликације.

Безбедност је једна од првих тема о којима треба да дискутујете са програмерима. Лични подаци корисника не смеју да процуре.

– Подршка и ажурирање су такође међу главним питањима. Да бисте направили стабилну апликацију, морате да узмете у обзир подршку и ажурирање. Водите рачуна о свом серверу. Ваш садржај треба да буде ажуриран релевантним информацијама.

– Аналитика је суштинска карактеристика софтверске апликације. За дизајнере мобилних апликација аналитика је кључна компонента. Ова функција омогућава праћење корисника и добијање потпуних информација о корисничким навикама. На основу тих информација сазнајете како да надоградите апликацију.

Предности мобилних апликација за кориснике библиотека

- Претраживање библиотечког каталога.
- Приступ налозима корисника.
- Приказују радно време библиотеке и тренутни статус.
- Садрже податке о контакт особама у библиотеци.
- Доступна је интерактивна карта кампуса/библиотеке.
- Постоји онлајн услуга Питајте библиотекара.
- Линкови до веб-страница и извора прилагођених мобилним уређајима.
- Апликације постају основни референтни алати за корисника библиотеке који тражи информације везане за истраживање или писање радова.
- Информације о томе како успоставити везу са библиотеком користећи различите канале комуникације (чет/СМС/ телефон/имејл).
- Линкови до база података прилагођених мобилним уређајима.
- Линкови до Веб 2.0 налога на мобилним уређајима, као што су Твитер, Фликр, Јутјуб и Фејсбук.
- Мапе просторија:
 - Информације о доступности рачунара и простора за групни рад.
 - Веб-камера која омогућава корисницима увид у то да ли има ли гужве у библиотеци.
 - Вести о догађајима у библиотеци.
 - Садржаји за преузимање у виду подкаста или видео-записа.
 - У почетку је постојала бојазан да мобилне апликације могу да одвлаче кориснике од ресурса и услуга које пружају библиотеке.

Као одговор на ову забринутост многе специјалне библиотеке препоручују, лиценцирају, па чак и развијају апликације. Овај помак такође захтева да библиотеке креирају планове за мобилну технологију, осмишљавају стратегије мобилног маркетинга и развијају најбоље праксе мобилних услуга [8–10].

Врсте мобилних апликација

Пре него што се усвоје планови, стратегије или најбоље праксе за мобилну апликацију библиотеке, важно је да библиотекари разумеју примарне типове мобилних апликација и њихове различите карактеристике и функције. Познавање предности и слабости апликација може да помогне библиотекарем да одлуче који приступ задовољава потребе и садржаја и корисника [13]. Мобилне апликације деле се у три категорије о чему ће бити речи у наставку:

- Нативне/изворне апликације
- Веб-апликације
- Хибридне апликације

Нативне/изворне апликације

Нативне апликације јесу апликације посебно написане и развијене за одређени мобилни оперативни систем. Три водећа мобилна оперативна система су Гуглов Андроид, Еплов iOS и Windows Phone. Да бисте креирали изворне, нативне апликације, програмски језик Џава мора да се користи за Андроид, објектно оријентисан програмски језик „С” за iOS и .NET за Windows Phone. Основне карактеристике свих нативних апликација јесу да оне имају несметан приступ хардверу уређаја и подржавају сваки кориснички интерфејс и интеракције доступне у одговарајућем мобилном окружењу [14].

Веб-апликације

Веб-апликације односе се на мобилне верзије веб-страница, а називају се и мобилне веб-апликације. Веб-апликације нису стварне апликације; то су веб-странице које на много начина изгледају као изворне апликације, али нису примењене као такве [14]. Њима управља претраживач и обично

се пишу у HTML5. Корисници њима приступају као што би приступили било којој веб-страници: проналазе одређену веб-адресу, а затим имају могућност да је „инсталирају” на почетном екрану креирањем пречице до те странице. Веб-апликације су постале заиста популарне када се појавио HTML5 и када су људи схватили да могу да добију нативну функцију у претраживачу. Када је мобилни уређај детектован, кориснички агент се преусмерава или на наменски мобилни веб-сајт креиран за тај одређени уређај или на веб-страницу која користи одговарајуће технике веб-дизајна како би се обезбедио исти садржај на разним уређајима [15]. Пример ове врсте апликације је апликација друштвене мреже Фејсбук.

Хибридне апликације

Хибридне веб-апликације нису ни праве мобилне веб-апликације ни изворне апликације. Хибридна апликација је начин да се представе садржаји са постојећих веб-страница у формату апликације [16]. Хибридна апликација је комбинација изворне и веб-технологије која се користи да омогући мешавину веб-садржаја и изворних могућности [17]. У основи, то је апликација написана помоћу поменутих веб-техника HTML5, Џава-скрипт API-ја (JavaScript APIs) и каскадних стилова (CSS), али се покреће унутар изворног контејнера за апликације из других извора (3rd party). Главна карактеристика хибридних апликација јесте да су развијене на стандардним веб-језицима, али обично имају приступ API-ју и хардверу изворног уређаја. Неке од добро познатих и коришћених хибридних мобилних апликација су PhoneGap, Appcelerator и Appspresso [15].

Мобилне апликације за библиотекарe

Известан број академских институција попут универзитета, истраживачких лабораторија, техничких института и библиотека развио је сопствену библиотечку апликацију или усвојио апликативни софтвер са циљем да све информације буду доступне свим корисницима. Корисници библиотеке могу да приступе потребним информацијама иако нису за рачунаром. Они верују да мобилне апликације могу да побољшају њихов приступ информацијама. Прилагођавање мобилне технологије различитим врстама мобилних апликација може да задовољи информационе потребе сваког новог корисника.

Библиотеке и библиотекарe за кориснике мобилних уређаја

интегришу библиотечки каталог под називом Web OPAC, затим корисничке налоге, радно време библиотеке, правила и прописе, огласну таблу, билтене, предстојећа предавања и радионице и још много тога. Креирање мобилне веб-странице библиотеке одлична је прилика за библиотеке и библиотекаре да трансформишу библиотечке услуге у складу са најновијим технолошким трендовима. Преко мобилне апликације може се приступити електронским ресурсима библиотеке. Употребом мобилних апликација у библиотечком сектору као средства за повезивање библиотека са њиховим корисницима, библиотеке ће моћи да допру до већег броја корисника, што резултира јачом и бољом онлајн заједницом [18].

У наредном сегменту биће приказане неке мобилне апликације намењене библиотекарама које нуде различите услуге њиховим корисницима.

LibAnywhere: LibAnywhere (www.libanywhere.com) апликација омогућава корисницима да приступе информацијама везаним за библиотеку, као што су каталози, радно време, огранци и догађаји, као и да ступе у контакт са библиотекарама информаторима. Доступна је за мобилне уређаје који раде на Епловом iOS-у и уређаје који раде на Андроид платформи. Постоји и верзија компатибилна са било којим уређајем који може да приступи интернету [20]. Сама апликација је доступна за преузимање бесплатно.

Catch: Catch (<https://catch.com>) нуди бесплатне и плаћене апликације за Епл iOS и Андроид мобилне уређаје. Апликације омогућавају корисницима да праве белешке (текстуалне, гласовне или видео) и чувају их у „складиштима”. Основни пакет корисницима нуди три складишта која могу бити лична или се могу делити са другим корисницима, као и 70 MB садржаја месечно [21].

EverNote: EverNote (<http://evernote.com>) сличан је Catch-у по томе што омогућава корисницима да похрањују белешке и синхронизују их на више мобилних уређаја и персоналних рачунара. Међутим, EverNote омогућава корисницима да сачувају више од обичних бележака; они могу да сачувају пуне веб-странице или делове страница исецањем. Корисници могу да фотографишу помоћу уграђених камера својих мобилних уређаја или да снимају микрофонима својих мобилних уређаја и да сачувају те датотеке у својој EverNote апликацији. EverNote омогућава корисницима да сарађују са другима тако што деле своје белешке. Апликација је бесплатна и за Андроид и Епл iOS уређаје. Корисници могу да узму и премијум пакет за око 5 \$ или 3 £ месечно односно 45 \$ или 29 £ годишње. Премијум верзија омогућава корисницима да учитавају више докумената сваког месеца,

прегледају претходне верзије бележака и ефикасније сарађују омогућавајући и другим корисницима да уређују белешке [22].

Inspiration Maps: Inspiration Maps (<https://itunes.apple.com/us/app/inspiration-maps/id510173686?mt=8>) доступне су за Епл iOS мобилне уређаје и посебно су осмишљене као едукативни алат за Ајпед. То је сјајна апликација за креирање мапа ума и других дијаграма. Апликација отприлике износи 9,99 \$ или 6,6 £ тако да представља новчани издатак ако би сваки студент појединачно желео да је купи. Међутим, попусти су доступни путем Епловог плана куповине у едукативне сврхе [23]. Постоји и једноставнија верзија коју корисници могу бесплатно да испробају пре куповине комплетне апликације.

EasyBib: EasyBib (www.easybib.com) бесплатна мобилна апликација, доступна за Епл iOS и Андроид мобилне уређаје, омогућава корисницима да креирају библиографије користећи МЛА (MLA – *Modern Language Association*), АПА (APA – *American Psychological Association*) и Чикашки стил цитирања. Корисници могу једноставно да скенирају бар-код књиге помоћу уграђене камере свог мобилног уређаја како би додали податке о тој књизи на своју листу референци. Ако није доступан ниједан бар-код, корисници могу ручно да унесу податке о публикацији. EasyBib ће аутоматски ставити референцу у тачан формат МЛА, АПА или Чикаго, корисник једноставно бира који формат му је потребан. Корисници могу затим да пошаљу себи те референце на имејл и тако их користити где им је потребно [24].

Trello: Trello (<https://trello.com>), као одличан алат за сарадњу, омогућава корисницима да креирају картице с различитим задацима и организују их у различите листе према потребама. Картице могу да садрже датуме, рокове и белешке, а могу да се прикаче и документи, фотографије и видео-записи. Корисници могу да додају сараднике који имају могућност да прилажу своје белешке на картице и да раде заједно у реалном времену. Задаци могу да се доделе различитим сарадницима, а корисници могу да подесе да обавештења и подсетнике добијају и на имејл [25].

AccessMyLibrary: AccessMyLibrary (www.gale.cengage.com/apps/aml/CollegeLibrary) бесплатна мобилна апликација, доступна Андроид и Епл iOS корисницима, функционише у сарадњи са базама података библиотеке на колеџу или универзитету. Студенти и наставници се пријављују са својим универзитетским имејл адресама како би приступили мрежним ресурсима који су им на располагању преко Гејл (Gale) платформе. То омогућава студентима да пронађу чланке у пуном формату из електронских часописа и других научних публикација и читају их на својим мобилним уређајима.

ArticleSearch: ArticleSearch(<https://itunes.apple.com/us/app/articlesearch/id401914624?mt=8>) бесплатна је мобилна апликација осмишљена за Епл iOS уређаје. Корисницима омогућава да претражују научне чланке и друге академске публикације. Корисници могу да обављају основне или напредне претраге, да читају сажетке, па чак и да добију цео текст чланака. Они могу да сачувају чланке или да их деле са другима путем имејла или текстуалне поруке [26].

Reference Manager Mobile Apps: Софтвер за управљање референцама, цитатима или личном библиографијом представља софтвер који научници и аутори могу да користе за чување и каснију употребу библиографских референци.

Овај софтвер вам помаже да:

- Увозите референце из својих омиљених база података и веб-страница.
- Направите и организујте библиографије.
- Форматирате референце за радове.
- Водите белешке о чланцима и сачувате их у својој збирци цитата; сачувате и организујете PDF документе, снимке екрана, графиконе, слике и друге датотеке за своје истраживање.

Постоје и следеће мобилне апликације са софтвером за управљање библиографским референцама:

Zotero: Zotero (zotero.org) софтвер за управљање референцама налази се у отвореном приступу. Мобилна верзија омогућава приступ и уређивање Zotero библиотеке на таблету или мобилном телефону. Опција Zotero Bookmark омогућава чување ставке из претраживача на мобилном уређају директно на ваш Zotero налог. Иако нема званичних Zotero апликација за мобилне уређаје, постоји неколико посредних решења као што су: Андроид апликације Zandy, Zojo, Zed Lite и друге.

Mendeley: Mendeley (mendeley.com) алат омогућава управљање референцама и PDF документима, безбедан приступ на било ком рачунару путем десктоп клијента, веб-претраживача или путем мобилне апликације. Ваша библиотека је сачувана у клауду и увек је доступна.

ReadCube: ReadCube (<https://www.readcube.com>) један је од новијих програма. Корисници овог програма могу да претражују PubMed и Гугл Академик (Google Scholar) из самог програма. Корисници могу да остављају белешке у PDF документе док их читају и касније те своје напомене могу да претражују. Ову апликација може да се скине са Гугл Плеј продавнице (Google Play Store).

EndNote: EndNote (<http://endnote.com>) представља комерцијални софтвер, базиран на претплати. Креирала га је компанија Томсон Ројтерс (*Thomson Reuters*) и користи се за управљање референцама. EndNote је десктоп програм заснован на вебу. Најновија верзија ове апликација доступна је за Ајпед и Ајфон на адреси <https://apps.apple.com/us/app/endnote/id593994211>.

E-Resource Publisher/Aggregators App: Примена мобилних апликација омогућава лак и константан приступ електронским ресурсима. У технолошкој ери или ери информација употреба електронских ресурса у академском свету постала је уобичајена на дневном нивоу. Корисници могу лако да комуницирају и да преузимају информације у пуном тексту у електронском облику. Многи издавачи и агрегатори развили су мобилне апликације ради лакшег приступа, али и ради лакшег ажурирања података.

ACS Journals: Америчко хемијско друштво (*The American Chemical Society*) лансирало је мобилну апликацију под називом ACS Mobile. Ова апликација користи Еплове и Андроид платформе, а када је повезана путем интернета омогућава приступ пуном тексту. Апликација је доступна на адреси <http://pubs.acs.org/page/tools/acsmobile/index.html>. Корисник може да приступи новим ACS ASAP чланцима из 40 рецензираних ACS часописа, најновијим вестима из *Chemical & Engineering News Online*, филтрирању и претраживању, офлајн читању, персонализацији.

RSC Journals: Краљевско хемијско друштво (*The Royal Society of Chemistry*) користи апликацију под називом RSC Mobile. Ова апликација користи Еплове и Андроид платформе, и омогућава приступ пуном тексту када је повезана путем интернета. Апликација је доступна на адреси <http://www.rsc.org/Publishing/Platform/RSCMobile.asp>

ScienceDirect: Елзевир (Elsevier) водећи је светски издавач публикација из области физике и инжењерства, биологије и хемије, науке о здрављу, друштвених и хуманистичких наука. Регистровани корисници Епла и Андроиде могу да користе SciVerse комерцијалну мобилну платформу. Апликација је доступна на адреси <http://www.info.sciverse.com/sciverse-mobile-applications/overview>.

Неки други издавачи попут Спрингера (мобилна апликација: Springerlink) и EBSCO агрегатора (мобилна апликација: EbscoHost) имају мобилне апликације за једноставније коришћење универзума знања.

Закључак

У овом раду приказане су мобилне апликације и њихове карактеристике, као и предности које пружају библиотекарама, али и корисницима. У чланку је дат преглед неколико мобилних апликација које могу да буду од користи библиотекарама.

Literatura

1. Ben-Zvi, D. (2000) Toward understanding the role of technological tools in statistical learning. *Mathematical Thinking and Learning*, 2(1-2), 127-155.
2. International Telecommunications Union, Market Information and Statistics Division Telecommunication Development Bureau, "ITU estimates two billion people online by end 2010," news release, October 19, 2010, International Telecommunications Union. Retrieved from www.itu.int/net/pressoffice/press_releases/2010/39.aspx (accessed March 9, 2011).
3. International Telecommunications Union, Market Information and Statistics Division Telecommunication Development Bureau, "ITU sees 5 billion mobile subscriptions globally in 2010," news release, February 15, 2010, International Telecommunications Union. Retrieved from www.itu.int/net/pressoffice/press_releases/2010/06.aspx (accessed March 9, 2011).
4. CompTIA. 'Healthcare Practices Embrace Mobile Technologies, New CompTIA Research Reveals. Retrieved from http://www.comptia.org/news/pressreleases/11-1116/Healthcare_Practices_Embrace_Mobile_Technologies_New_CompTIA_Research_Reveals.aspx (accessed: January 7, 2011).
5. Zhu, W., Marquez, A., & Yoo, J. (2015). Engineering economics jeopardy! Mobile app for university students. *The Engineering Economist*, 60, 291-306.
6. Glassman, N. R. (2012). The mobile medical library: Is there an app for that?. *Journal of Electronic Resources in Medical Libraries*, 9(2), 147-154.
7. Connolly, M., Cosgrave, T., & Krkoska, B. B. (2011). Mobilizing the library's web presence and services: A student-library collaboration to create the library's mobile site and iphone application. *The Reference Librarian*, 52, 27-35.
8. Griffey, J. (2011). *Mobile technology and libraries*. New York: Neal-Schuman.
9. Hanson, C. W. (2011). Libraries and the Mobile Services. [Special issue]. *Library Technology Reports*, 47(2).

10. Ragon, B. (2009). Designing for the mobile web. *Journal of Electronic Resources in Medical Libraries* 6(4), 355- 361. doi: 10.1080=15424060903364875. https://mobidev.biz/blog/11_key_features_of_a_successful_mobile_app#sthash.mcqn9TpD.dpuf
11. <http://thenextweb.com/entrepreneur/2012/12/16/13-musthave-features-for-your-business-mobile-app/11/>
12. Tay, A. (2010). Library mobile apps vs. web apps: Some analysis. *Musings About Librarianship*. Retrieved from <http://musingsaboutlibrarianship.blogspot.com/2010/09/library-mobile-apps-vs-web-apps-some.html> (accessed: January 17, 2012).
13. Jobe, W. (2013). Native Apps vs. Mobile Web Apps. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 7(4). Retrieved from <http://dx.doi.org/10.3991/ijim.v7i4.3226>
14. <https://www.nngroup.com/articles/mobile-native-apps/>
15. <https://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/dn818502.aspx>
16. <https://www.cognizant.com/InsightsWhitepapers/HybridMobile-Application-Analysis-and-Guidelines-codex888.pdf>
17. Du, Y. (2015). Information use and barriers on a mobile app in distance learning. *Journal of Library & Information Services in Distance Learning*. Retrieved from [http:// dx.doi.org/10.1080/1533290X.2015.1052608](http://dx.doi.org/10.1080/1533290X.2015.1052608)
18. <http://www.ala.org/offices/sites/ala.org.offices/files/content/oitp/publications/policybriefs/mobiledevices.pdf>
19. Library Anywhere. Retrieved from www.libanywhere.com
20. Catch, Pricing. Retrieved from <https://catch.com/learn-more/pricing/>
21. Evernote, Premium. Retrieved from <http://evernote.com/premium/>
22. iTunes, Inspiration Maps. Retrieved from <https://itunes.apple.com/us/app/inspiration-maps/id510173686?mt=8>
23. EasyBib. Retrieved from www.easybib.com/kb/index/view/id/119
24. Trello, Tour. Retrieved from <https://trello.com/tour> (accessed:13 February 2013).
25. iTunes, Article Search. Retrieved from <https://itunes.apple.com/us/app/articlesearch/id401914624?mt=8>
26. Pocket. Retrieved from <http://getpocket.com/apps/>

Ajay Shanker Mishra

IISER Bhopal, Madhya Pradesh, India
ajaym@iiserb.ac.in; amajaybhai@gmail.com

Jai Krishna Jha

IISER Bhopal, Madhya Pradesh, India
jkjha@iiserb.ac.in

Sachin Kumar Umre

U. G. College, Bohani, Madhya Pradesh, India
umresachin@gmail.com

MOBILE APP AND THE LIBRARY SERVICES

Abstract: This paper presents brief introduction about the Mobile application technology and its use in library services. The paper also review types of mobile app, mobile apps for librarians and information professionals community, highlighting specific apps that are available to librarians and briefly describing the salient features of app as well as the benefits and potential drawbacks. Author trying to notes important considerations, such as security, reliability, availability, and cost, of which library information professionals need to be aware prior to using mobile apps in their instruction. This paper also discusses the many aspects why we mobilized? And the future plan.

Keyword: Mobile Apps, Library Apps, Reference Apps, Mobile Learning, Mobile Devices, Mobile, Iphone, Goals and Strategy.

Ajay Shanker Mishra, Jai Krishna Jha, Sachin Kumar Umre
“Mobile App and the Library Services”,
International Journal of Information Libraries & Society
Vol. 6, Issue 1 (July 2017): 27-32.

Са енїлескої їревела Оливера Кривошић